

Aufgabenstellung:

Ihr habt die interne Darstellung von Aufzählungstypen und Mengen verstanden und wollt sie einem Studienbeginner verdeutlichen.

Legt dafür einen varianten Record an, in dem ein Byte, ein Boolean, ein Aufzählungstyp und eine Menge überlagert sind.



Wird an einer Stelle geändert, soll die Variable entsprechend gesetzt werden und danach alle anderen Anzeigen aktualisiert werden.

Schreibt in einer zusätzlichen Unit die Hilfsfunktionen

```
function ByteToString (B: byte): string;
    {wandelt ein Byte in einen "8-bit-String"}
function StringToByte (s: string): byte;
    {wandelt einen "8-Bit-String" in ein Byte}
```

Hinweise:

- c Ihr könnt davon ausgehen, daß die GroupBoxen nur mit Maus bedient werden.
- c Um mehrere Komponenten linksbündig auszurichten, wählt man diese nacheinander mit SHIFT+Mausclick an und trägt einen Wert in der Eigenschaft Left ein. Damit findet man auch heraus, ob alle Komponenten tatsächlich zu der Groupbox gehören.

Beispiel für einen varianten Record

```
TYPE TvarRec = RECORD
    CASE boolean OF
        TRUE : (c: char);
        FALSE: (b: byte);
    END {RECORD und CASE};
VAR R: TvarRec;
BEGIN
    {Darstellung der Ascii-Codes von a-z}
    FOR R.c:= 'a' TO 'z' DO
        writeln (R.c, ': ', R.b);
    END.
```